

# Heizung Absenkung Fenster

Wenn der Status eines Fenster Sensors wechselt, wird das Thermostat An- oder ausgeschaltet.

Im Komfort Zeitfenster wird hierzu die aktuelle Temperatur gesichert.

Alle nötigen Stati und Entitäten werden im Variablen Block gesetzt, damit bleibt die Sequence schön kurz.

Wichtig ist der Modus "parallel" und max sollte größer sein als die Anzahl der Räume!  
Ansonsten ist die Gefahr groß, dass Automatisierungsläufe nicht ausgeführt werden.

Als Optimierung könnte man noch einen Zeit Trigger einbauen, so dass die Aktion erst nach 1 oder 2 Minuten ausgeführt wird. Die wird auf jeden Fall der Batterie Laufzeit des Thermostates zu Gute kommen.

## Code:

```
alias: Heizung Fenster Absenkung
description: ""
trigger:
  - platform: state
    entity_id:
      - binary_sensor.fenster_wc_open_close
      - binary_sensor.fenster_buero_open_close
      - binary_sensor.fenster_werkstatt_open_close
      - binary_sensor.schiebetuere_wz_open_close
      - binary_sensor.fenster_sz_open_close
      - binary_sensor.fenster_gruen_open_close
      - binary_sensor.fenster_rosa_open_close
      - binary_sensor.fenster_lydi_open_close
      - binary_sensor.fenster_carrera_open_close
      - binary_sensor.fenster_wcdg_open_close
      - binary_sensor.fenster_studio_open_close
id: FensterAUF
to: "on"
- platform: state
  entity_id:
    - binary_sensor.fenster_wc_open_close
```

- binary\_sensor.fenster\_buero\_open\_close
- binary\_sensor.fenster\_werkstatt\_open\_close
- binary\_sensor.schiebetuere\_wz\_open\_close
- binary\_sensor.fenster\_sz\_open\_close
- binary\_sensor.fenster\_gruen\_open\_close
- binary\_sensor.fenster\_rosa\_open\_close
- binary\_sensor.fenster\_lydi\_open\_close
- binary\_sensor.fenster\_carrera\_open\_close
- binary\_sensor.fenster\_wcdg\_open\_close
- binary\_sensor.fenster\_studio\_open\_close

id: FensterGESCHLOSSEN

to: "off"

condition:

- condition: state
- entity\_id: input\_boolean.urlaub
- state: "off"

action:

- variables:
  - room: "{{ trigger.entity\_id.split('\_')[2] }}"
  - device: "{{ 'climate.thermostat\_' + room }}"
  - climate\_state: "{{ states('input\_boolean.heizung\_' + room + '\_on\_off') | bool }}"
  - comfort: "{{ 'input\_number.thermostat\_' + room + '\_comfort' }}"
  - eco: "{{ 'input\_number.thermostat\_' + room + '\_eco' }}"
  - device\_temp: "{{ state\_attr(device, 'temperature') }}"
  - eco\_temp: "{{ states(eco) }}"
  - comfort\_temp: "{{ states(comfort) }}"
  - scheduler: "{{ 'schedule.heizung\_' + room + '\_eco' }}"
  - scheduler\_state: "{{ states(scheduler) | bool }}"
  - scheduler\_switch: "{{ states('input\_boolean.heizung\_' + room + '\_zeitplan') | bool }}"
  - store\_temp: "{{ device\_temp > eco\_temp }}"
- choose:
  - conditions:
    - condition: trigger
    - id: FensterAUF
  - sequence:
    - if:
      - condition: template
      - value\_template: "{{ scheduler\_state }}"
    - then:
      - service: script.turn\_on
      - data:

```
    variables:
      room: "{{ room }}"
      temp: "5"
    target:
      entity_id: script.heizung_set_temperature
else:
  - if:
      - condition: template
        value_template: "{{ store_temp }}"
    then:
      - service: input_number.set_value
        data_template:
          value: "{{ device_temp }}"
        target:
          entity_id: "{{ comfort }}"
    - service: script.turn_on
      data:
        variables:
          room: "{{ room }}"
          temp: "5"
        target:
          entity_id: script.heizung_set_temperature
  - conditions:
      - condition: trigger
        id: FensterGESCHLOSSEN
      - condition: template
        value_template: "{{ climate_state }}"
    sequence:
      - if:
          - condition: template
            value_template: "{{ scheduler_state }}"
        then:
          - service: script.turn_on
            data:
              variables:
                room: "{{ room }}"
                temp: "{{ eco_temp }}"
            target:
              entity_id: script.heizung_set_temperature
        else:
          - service: script.turn_on
```

data:

variables:

room: "{{ room }}"

temp: "{{ comfort\_temp }}"

target:

entity\_id: script.heizung\_set\_temperature

max: 10

mode: parallel

---

Revision #5

Created 26 January 2023 15:40:31 by Gerald Amrhein

Updated 10 January 2024 18:12:07 by Gerald Amrhein