

# Heizung Absenkung Zeit

Wenn der Status eines Zeitplans wechselt soll die dazugehörige Temperatur gesetzt werden.

Beim Wechsel von Komfort nach Absenkung wird die aktuelle Temperatur in die Komfort Temperatur Entität geschrieben.

Alle nötigen Stati und Entitäten werden im Variablen Block gesetzt, damit bleibt die Sequence schön kurz.

Wichtig ist der Modus "parallel" und max sollte größer sein als die Anzahl der Räume!  
Ansonsten ist die Gefahr groß, dass Automatisierungsläufe nicht ausgeführt werden.

## Code

```
alias: Heizung Absenkung Zeit
description: ""
trigger:
  - platform: state
    entity_id:
      - schedule.heizung_wc_eco
      - schedule.heizung_eingang_eco
      - schedule.heizung_flur_eco
      - schedule.heizung_buero_eco
      - schedule.heizung_werkstatt_eco
      - schedule.heizung_ez_eco
      - schedule.heizung_wz_eco
      - schedule.heizung_sz_eco
      - schedule.heizung_gruen_eco
      - schedule.heizung_rosa_eco
      - schedule.heizung_lydi_eco
      - schedule.heizung_kinderbad_eco
      - schedule.heizung_carrera_eco
      - schedule.heizung_wcdg_eco
      - schedule.heizung_studio_eco
condition:
  - condition: state
```

entity\_id: input\_boolean.urlaub

state: "off"

action:

- variables:

room: "{{ trigger.entity\_id.split('\_')[1] }}"

device: "{{ 'climate.thermostat\_' + room }}"

comfort: "{{ 'input\_number.thermostat\_' + room + '\_comfort' }}"

eco: "{{ 'input\_number.thermostat\_' + room + '\_eco' }}"

device\_temp: "{{ state\_attr(device, 'temperature') }}"

eco\_temp: "{{ states(eco) }}"

comfort\_temp: "{{ states(comfort) }}"

scheduler: "{{ 'schedule.heizung\_' + room + '\_eco' }}"

scheduler\_state: "{{ states(scheduler) | bool }}"

scheduler\_switch: "{{ states('input\_boolean.heizung\_' + room + '\_zeitplan') | bool }}"

climate\_state: "{{ states('input\_boolean.heizung\_' + room + '\_on\_off') | bool }}"

window\_state: "{{ states('binary\_sensor.fenster\_' + room + '\_open\_close') }}"

store\_temp: "{{ device\_temp > eco\_temp }}"

temp: |

{% if scheduler\_state %}

{{ eco\_temp }}

{% else %}

{{ comfort\_temp }}

{% endif %}

- if:

- condition: template

value\_template: "{{ scheduler\_switch }}"

- condition: template

value\_template: "{{ climate\_state }}"

then:

- if:

- condition: template

value\_template: "{{ store\_temp }}"

- condition: template

value\_template: "{{ window\_state == 'off' }}"

- condition: template

value\_template: "{{ not scheduler\_state }}"

then:

- service: input\_number.set\_value

data\_template:

value: "{{ device\_temp }}"

target:

entity\_id: "{{ comfort }}"

- service: script.turn\_on

data:

variables:

room: "{{ room }}"

temp: "{{ temp }}"

target:

entity\_id: script.heizung\_set\_temperature

mode: parallel

max: 20

---

Revision #8

Created 26 January 2023 15:16:49 by Gerald Amrhein

Updated 10 January 2024 18:11:27 by Gerald Amrhein